

Instituto Tecnológico de la Laguna

David García León

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Tópicos Avanzados de Programación

M.A.E. Pablo Saucedo Martínez

5 de Marzo 2021

Diccionario de datos

Diccionario de datos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre de la variable | Tipo de dato | Descripción |
| JFrameLogin | JFrameLogin | No es más que un JFrame con los componentes necesarios para iniciar sesión en una cuenta de correo electrónico |
| proveedor | String | Es el proveedor de servicios de email que elige el usuario(@gmail.com), este se concatena al nombre de usuario para crear la variable *correo* |
| correo | String | Es la concatenación del nombre de usuario + el proveedor, creando así la dirección de correo electrónico |
| arregloContraseña | char [] | Es el arreglo de chars que devuelve el componente jPasswordField, cada espacio del arreglo corresponde a una letra de la contraseña |
| contraseña | String | Es la concatenación de todas las letras del arregloContraseña, en otras palabras, la contraseña en si |
| smtpHost | String | Es el host al cual se va a conectar la aplicación para poder enviar el correo, por default es “smtp.gmail.com” |
| smtpPort | int | Es el puerto al que se va a conectar la aplicación para mandar el correo, usualmente es 587 |
| JFramePrincipal | JFramePrincipal | Es un JFrame con todos los componentes, variables y lógica para enviar el correo |
| path | String | Es una cadena que indica la ruta del archivo que se seleccione en caso de enviar uno, por default es una cadena nula |
| props | Properties | Es un HashMap en el cual tanto la llave como su valor son cadenas, JavaMail requiere un objeto de Properties con valores específicos para poder crear un objeto Session, como por ejemplo los puertos y la necesidad de autenticación |
| session | Session | un objeto de la librería JavaMail que utiliza a props para determinar ciertas características necesarias para enviar el correo |
| msg | MimeMessage | Un objeto de la librería JavaMail el cual va a contener los componentes que integrarán al mensaje (remitente, destinatario, encabezado, contenido archivos adjuntos) |
| messageBodyPart | BodyPart | Un objeto de la librería JavaMail que se utiliza para dividir el contenido del mensaje en sí.  En la aplicación, este objeto se utiliza así:   * Primero aloja el contenido del mensaje y lo añade al Multipart * Después se vuelve a crear el objeto pero ahora contendrá el archivo que se quiere adjuntar y también se va a añadir al Multipart * El Multipart posteriormente se añade al Message |
| multipart | Multipart | Un objeto de la librería JavaMail cuya función es dividir el mensaje en múltiples partes.  Si no se utiliza este objeto, al querer mandar un mensaje con un archivo adjunto, este solo enviará el archivo y no el mensaje |